# Compito Storia + Binario + Dati & Informazioni

## Storia Informatica

* Le slide che sono state usate sono ottime
* L’attività in cui a gruppi di due persone cercano le caratteristiche principali di una generazione (servono quindi almeno 5 gruppi) è andata molto bene, da riproporre
* Tempo totale da usare: 1 ora

## Sistemi Numerazione

* Forse è meglio non usare le slide, ma presentare l’argomento alla lavagna
* La virgola mobile è da presentare ma non da chiedere nel compito, è troppo complicata
* Meglio fare una lezione di solo esercizi + darne, di volta in volta, per casa sull’argomento fatto
* Tempo totale da usare: 4 ore

## Dati e Informazioni

* Le slide che sono state usate sono ottime
* L’attività sulla ricerca del significato di dato, informazione e codice è stata molto ben accettata
* Tempo totale da usare: 1 ora

# Compito Algebra Booleana

## Algebra Booleana

* Non sono state usate slide, ma approccio alla lavagna, che è più indicato
* Servono due ore per la teoria, in cui vanno solo enunciati i vari teoremi, ma non avendo fatto ancora le scomposizioni in matematica non si possono fare esercizi di quel tipo
* Servono invece 4 ore per la pratica: 2 dove faccio io esercizi (casomai assistito da loro) e 2 ore di esercitazione a gruppi in classe
* Meglio farla più avanti nel corso dell’anno, in modo che hanno visto più cose in matematica
* Dare più esercizi per casa, con meno tipologie possibili
* Tempo totale da usare: 6 ore

# Compito Architettura di Von Neumann

* È troppo presto in prima fargli fare progetti in autonomia, ancora non sanno organizzarsi per bene
* L’attività di smontaggio dei PC è stata entusiasmante
* Meglio presentare per bene tutti i componenti e le modalità di assemblaggio di un PC, poi casomai fargli fare il progetto in autonomia
* Tempo totale da usare: 6 ore per la spiegazione con attività + 4 ore per la ricerca delle componenti del PC da gaming (senza spiegazioni, solo liste delle componenti) con presentazione, a gruppi di 2 persone

# Software & Sistemi Operativi

* La spiegazione è andata molto bene, facendo esempi e usando qualche curiosità nel mezzo si divertono e si sentono partecipi
* Il lavoro di ricerca dei browser è utile e sembra interessare loro
* Tempo: 2 ore + compito a casa di finire la ricerca

# Google Science & Problem Solving

* Da fare all’inizio è troppo complicato, non sono abituati a lavorare da soli e cercare il materiale
* Meglio prima affrontare i metodi di risoluzione dei problemi, per poi arrivare a presentare gli algoritmi ed i diagrammi di flusso
* Casomai, alla fine dell’anno, allora si può pensare di presentare questo progetto
* Quindi, dato che hanno un’ora in più rispetto agli altri, fanno la prima parte del programma delle 2e
* L’approccio di spiegare un po' di teoria e insieme proporre dei problemi da risolvere sembra funzionare